

# DATA COMMUNICATION

LONG QUESTIONS PDF – 2025  
5/CST/2022

AFRAN ABIR/CST/2022-2023  
+8801930921578 +8801822795098

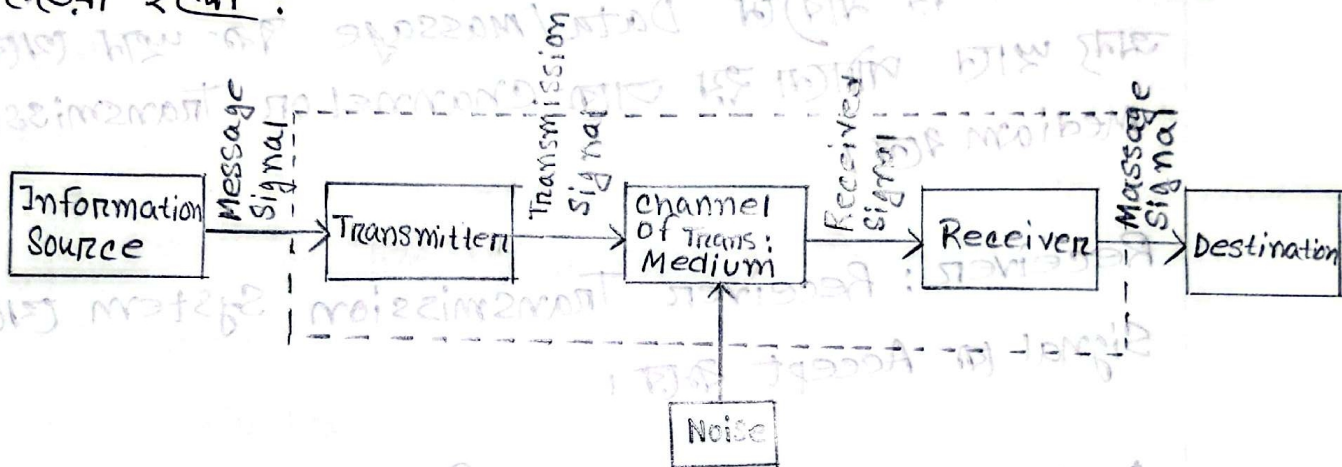


MAGURA POLYTECHNIC INSTITUTE

# Data Communication Long Question

১. Block Diagram - অর্থাৎ Communication System বর্ণনা কর।

Communication System একটি System Model, যা দুইটি স্টেশন Transmitter এবং Receiver এর যোগাযোগ নিশ্চিত করে। নিচে Communication System এর Block Diagram দেওয়া হলো :



Data Communication এর ক্ষেত্রে উক্ত Block Diagram এ -

- (I) Information Source.
- (II) Transmitter.
- (III) Channel of transmission Medium.
- (IV) Receiver.
- (V) Destination. রয়েছে।

(I) Information Source : বিদ্যমান Communication System Message কে বহন করে। এ-Messageটি অবশ্যই কোন না স্থান থেকে আসবে যাকে বলা হয় Information Source.

Transmitter: Source System Message কে সরাসরি Transmite করতে পারে না। Transmitter Message কে Transform করে Electromagnetic signal তৈরি করে।

Channel or Transmission Medium: যে Network বা Channel এর মাধ্যমে Data/Message এক স্থান থেকে অন্য স্থানে পৌঁছানো হয় তাকে Channel or Transmission Medium বলে।

Receiver: Receiver Transmission System থেকে Signal কে Accept করে।

Destination: Destination বিক্রির থেকে Incoming Information কে নিয়ে Display করায়।

- (i) Information Source
- (ii) Transmitter
- (iii) Channel or Transmission Medium
- (iv) Receiver
- (v) Destination

Communication System: Information Source থেকে Transmitter, Channel or Transmission Medium, Receiver, Destination পর্যন্ত গিয়েছে।

২। Simplex, half-duplex and full-duplex Communication

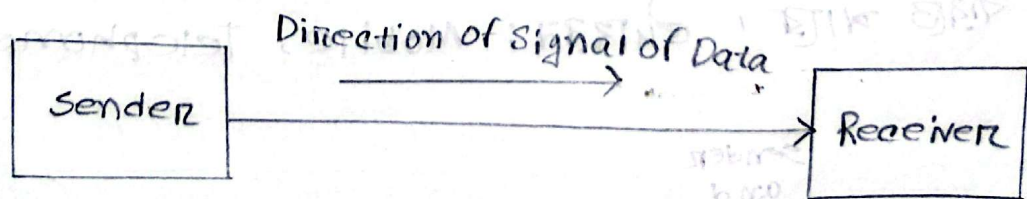
Mode বর্ণনা কর।

Signal কে এক স্থান থেকে অন্য স্থানে বা এক Terminal থেকে অন্য Terminal এ বিভিন্ন পদ্ধতিতে পাঠানো হয়। পাঠানোর এ পদ্ধতি-গুলোকে Signal Transmission Mode বলে।

Signal Transmission এর উপর-ভিত্তি করে Communication Mode কে তিন ভাগে ভাগ করা হয় -

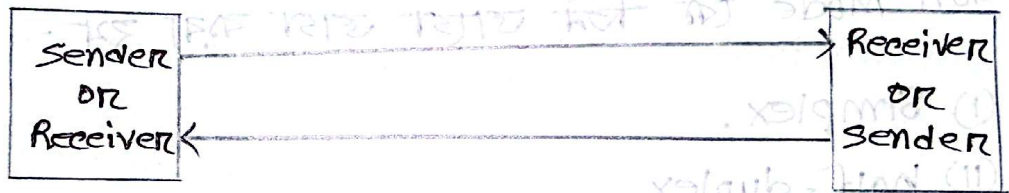
- (i) Simplex.
- (ii) half-duplex.
- (iii) full-duplex / duplex.

(i) Simplex : যে Communication System এ Data এক স্থান থেকে অন্য স্থানে সর্বসম্পূর্ণ একদিকে প্রেরণ করা যায় তাকে Simplex Communication Mode বলে। এ পদ্ধতি-তে Device গুলোকে সার্কিটের সাথে এমন ভাবে যুক্ত করা হয় যাতে কোন একটি Device সর্বসম্পূর্ণ প্রেরক বা প্রাপক হিসেবে কাজ করবে।



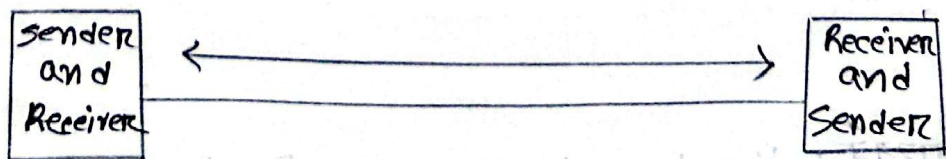
উদাহরণ : Keyboard, Monitor, Radio, Tv, ইত্যাদি।

Half-duplex : এ Communication System এ Data এক স্থান থেকে অন্য স্থানে শুধুমাত্র প্রেরণ ও গ্রহণ করা যায় তবে একক সময়ে প্রেরণ বা গ্রহণ যে কোন একটি সম্ভব।  
 এয়াকে Half-duplex Communication System বলে।  
 এ পদ্ধতিতে দুইটি Device আর্কিটেকচারে সাথে যখন ডেটা-চ্যুত হয় তখন উভয় Device-ই Sender ও Receiver হিসেবে কাজ করতে পারে।



উদাহরণ :- ডাকি-টকি, অথবা লেজা Microphone এর অর্ধময়ে যোগাযোগ ব্যবস্থা।

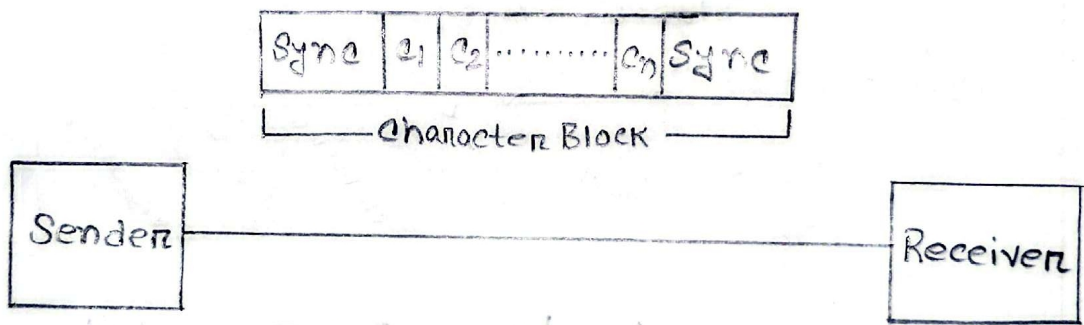
Full-duplex : এ Communication System এ Data এক স্থান থেকে অন্য স্থানে বিপরীত দিকে প্রেরণ ও গ্রহণ করা যায় তখন Full-duplex Communication Mode বলে।  
 এ পদ্ধতিতে দুইটি Device আর্কিটেকচারে সাথে যখন ডেটা-চ্যুত হয় তখন উভয় Device-ই Sender এবং Receiver হিসেবে কাজ করতে পারে।  
 উদাহরণ : Mobile, Telephone ইত্যাদি।



## 6. Synchronous And Asynchronous Communication Technique বর্ণনা দাও।

□ Synchronous Data Transmission : এই Data Communication System এ Sender থেকে Data গ্রহণ করে নিয়ে primary Storage এ Data Store করে নিয়ে Data সমূহকে ব্লক আকারে সাজিয়ে প্রতিবার একটিকে ব্লক Transmittে করা হয় তাকে Synchronous Data Communication বলে। এ System এ প্রতিটি Block এ (80-120) টি ক্যারেক্টার থাকে।

নিচে চিত্রের মাধ্যমে Synchronous Communication দেখানো হলো:



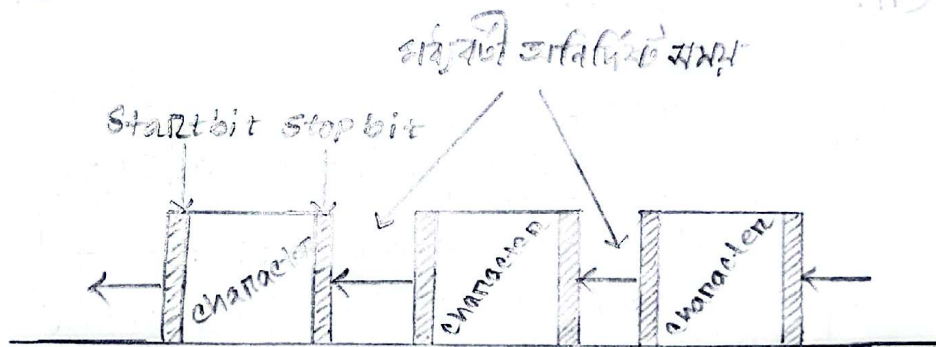
Synchronous Data Transmission এর সুবিধা:

- (i) এর ইকুইপিমেন্টে বেশি,
- (ii) এটি দ্রুতগতি সম্পন্ন,
- (iii) প্রতিটা Data এর জন্য নির্মাণ সহজ,
- (iv) character এর start এবং stop বিটের প্রয়োজন নেই।
- (v) দ্বিসূত্রী Data Communication এ এ পদ্ধতি ব্যবহার করা সুবিধাজনক।

Synchronous Data Communication এর অধুবিধা :

- (i) ইনস্ট্রাকশন-সরুচ লক্ষি।
- (ii) সুশীত Data অথক Character নির্ধ কয় ঘটনি।
- (iii) Data transmission পদ্ধতি স্থানান্তরিত-জটিল।

□ Asynchronous Data Transmission: এই Communication System এ Data sender অথক Receiver এর কাছ Character বার-Character আকারে পাঠানো হয় তাক Asynchronous Data Transmission বলে। নিচে এই চিত্রের সাহায্যে Asynchronous Data Communication দেখানো হলো:



Asynchronous Data Transmission

Asynchronous Communication এর সুবিধা ও অসুবিধা :-

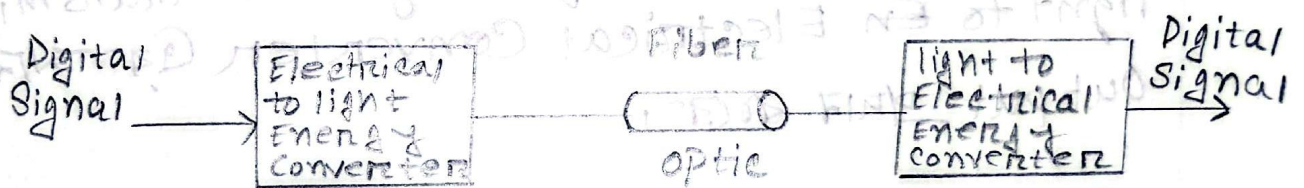
সুবিধা :-

- (i) সরুচ Data পাঠানো যায়।
- (ii) ইনস্ট্রাকশন-সরুচ কম।
- (iii) যে কোন সময় পূর্বক Data পাঠাতে পারে একা একা পৃথক-পৃথক প্রশ্ন করতে পারে।

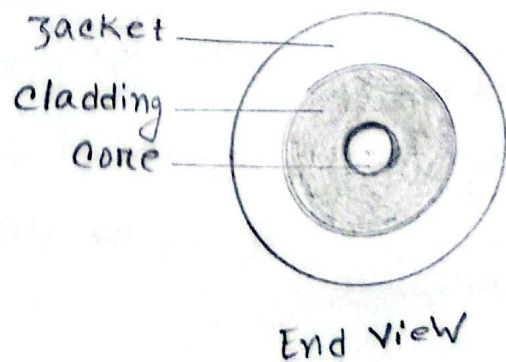
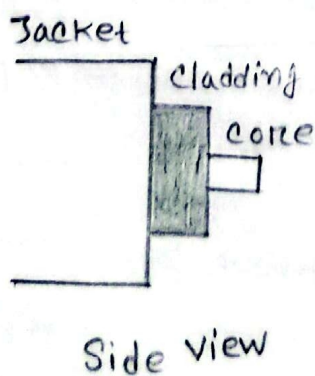
৪। Fiber Optic Cable এর গঠন চিত্র-সহ বর্ণনা কর।

Fiber Optic Cable উচিত্রিত দুই-সক হাজার হাজার কাচের তৈরি তন্তু বা প্লাস্টিক ব্যবহার করা হয়। এ তন্তু দিয়ে মেসেজিং-রক্ষিত-সমস্য Data আলোর-গতিতে স্থানান্তর করা হয়।

ব্যবহার শুরুতে একটি Electrical to light Energy Converter এবং ব্যবহার শেষে Light to Electrical Energy Converter ব্যবহার করা হয়।



Optical Fiber Electrical Signal Transmit করতে পারে না Electrical Signal সুন্দরভাবে গঠিত অবস্থায় Light Signal এ Convert করতে হয়।

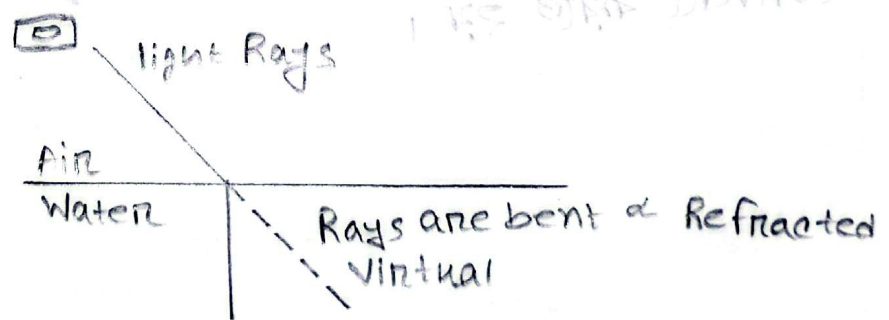


অন্যদিক্যাল অর্ধবৃত্তের মতই যে অর্ধ-কাচ-থাক-চাক- Cone বলে। Core এর বাইরের চারপাশে যে বাতব-লেয়ার থাকে তাকে ক্ল্যাডিং বলে। Cladding কে এর উপরে যে পাতলা আবরণ যা প্লাস্টিক দিয়ে তৈরি তাকে Jacket বলে।

Optical Fiber এর Data Transmission পদ্ধতি :-

Source থেকে Data যখন Optical Fiber এর মাধ্যমে দেখা হয় তখন ডেটা Data Electrical to light Energy Converter এর মাধ্যমে light signal রূপান্তর হয়। Optical Fiber সেই light signal কে transmits করে light to an Electrical Converter এর মাধ্যমে Output প্রদান করে।

নিচে Fiber Optic এর তৈরি-দিয়ে আলা চলাচল প্রক্রিয়া দেখানো হলো:



৩। ASK, FSK, PSK এবং BPSK-এর সুবিধা ও অসুবিধা বর্ণনা কর।

□ ASK এর সুবিধা-অসুবিধা :

সুবিধা :

- (i) খুব কম খরচে ASK Modulation এবং Demodulation প্রক্রিয়া সম্ভব হয়।
- (ii) এর মাঝে বড় সুবিধা হলো Data Digital থেকে Analog এবং Analog থেকে Digital এ খুব সহজে রূপান্তর করা যায়।
- (iii) ASK Information Transmission কে প্রয়োজনীয় Energy কে Save করে।

অ-সুবিধা :

- (i) এতে অতিরিক্ত Bandwidth এর প্রয়োজন হয়।
- (ii) পাওয়া অক্ষয় বেশি হয়।
- (iii) ASK পরিবেশের জন্য অসুবিধা।

□ FSK এর সুবিধা এবং অ-সুবিধা :-

সুবিধা :

- (i) FSK System এ প্রদত্ত সময়ের মধ্যে নির্দিষ্ট-বিক্রমের Receiving Device সিগন্যাল রিসিভ করে।
- (ii) এতে Noise তৎপন প্রভাব ফেলাতে পারে না।

অ-সুবিধা :-

- (i) ক্যারিয়ার ওয়েভের ব্যান্ডউইথ (Bandwidth) নির্দিষ্ট থাকে।

## FSK এর সুবিধা (ক) অ-সুবিধা :

### সুবিধা :

- (i) FSK প্রক্রিয়াকে খুব সহজে Implement করা যায়।
- (ii) যেহেতু FSK এর মতো Band width এর সীমাবদ্ধতা নেই।
- (iii) FSK এর মতো PSK কোড Noise ছেদন সঠিক করতে পারেনা,

### অসুবিধা :-

- (i) খুব সহজে প্রক্রিয় করা যায় বলে Data এর নিরাপত্তা কম।

## BPSK এর সুবিধা- অসুবিধা :

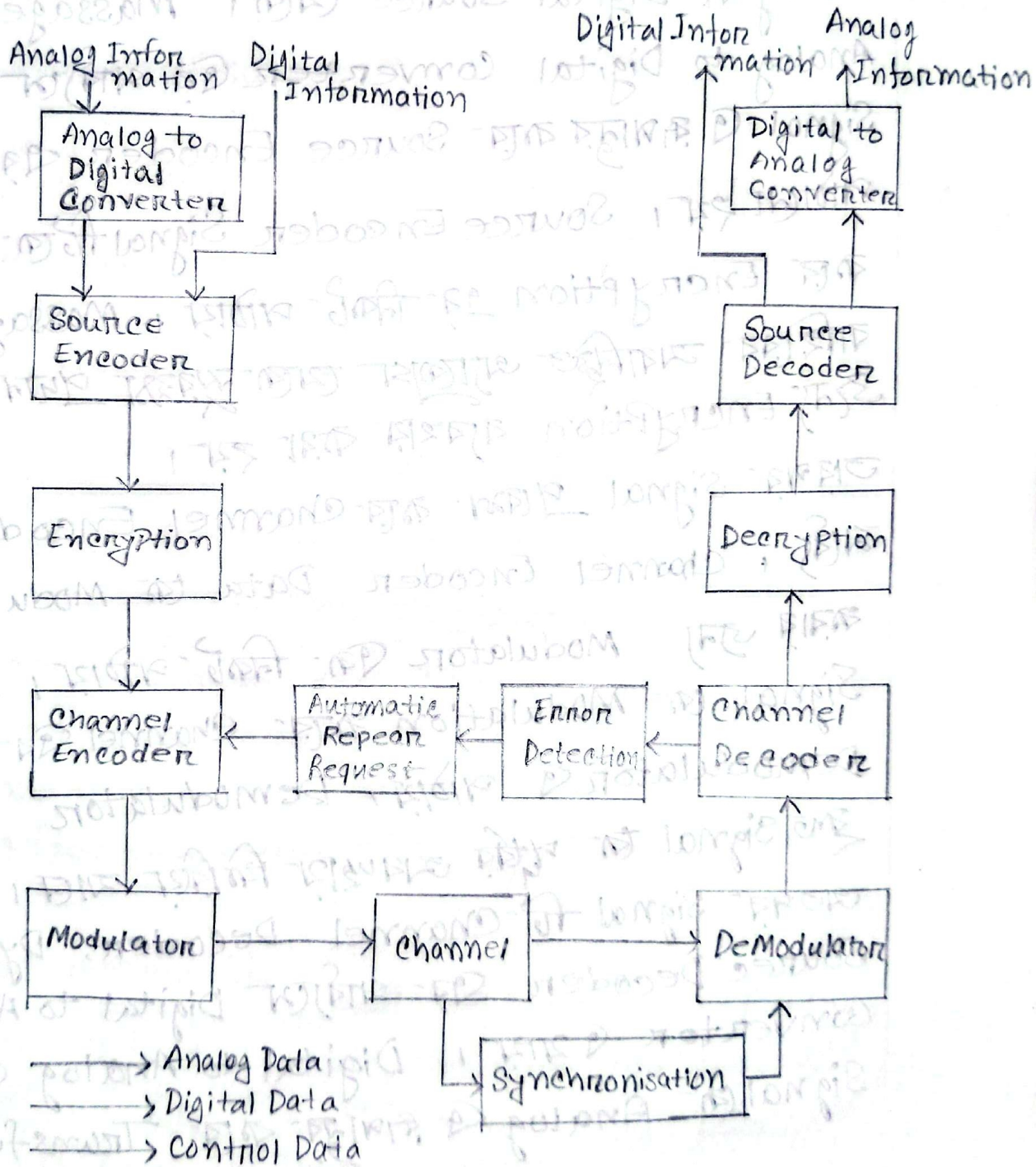
### সুবিধা :

- (i) BPSK ক্ষয় এবং ইন্টারফারেন্সের বিরুদ্ধে অত্যন্ত প্রতিরোধী।
- (ii) BPSK কম SNR-এর জন্য আদর্শ।

### অ-সুবিধা :

- (i) BPSK এর Data রেট কম।
- (ii) উচ্চ Data রেট Application হ্রাসের জন্য উপযুক্ত নয়।

# 61 Block Diagram - ৯৩: Digital Communication System এর বর্ণনা দাও।



উপরের চিত্রে डिजिटल Communication System Implementation করা হয়েছে।

কোনটি Message কে Send করতে হবে যা আসতে পারে Analog বা Digital Source থেকে। Message টিকে Analog to Digital Converter এর মাধ্যমে Digital Signal এ রূপান্তর করে Source Encoder এর নিকটে পাঠানো হয়। Source Encoder Signal টিকে Encode করে Encryption এর নিকটে পাঠায়। Message কে বাহিরের অস্বাক্ষিত অ্যাক্সেস থেকে সুরক্ষা প্রদান করার জন্য Encryption ব্যবহার করা হয়।

তারপর Signal প্রেরণ করে Channel Encoder এর মাধ্যমে। Channel Encoder Data কে Modulating করার জন্য Modulator কে নিকটে পাঠায়। Modulator Signal কে Modulation করে Channel এর মাধ্যমে Demodulator কে পাঠায়। Demodulator Modulated Signal কে পূর্বের অবস্থায় ফিরিয়ে আনে।

অতঃপর Signal টি Channel Decoder, Decryption, Source Decoder এর মাধ্যমে Digital to Analog Converter এ যায়। Digital to Analog Converter Signal কে Analog এ রূপান্তর করে Transfer করে।

Signal & যদি কোন প্রকার ত্রুটি থাকে তাহলে Channel Decoder তা Error Detection এর নিকটে পঠায়। Error Detected হওয়ার পর তা Automatic Repeat Request এর মাধ্যমে Channel Encoder এর কাছে যায় একে Synchronisation হয় Demodulator এ পৌঁছায়।

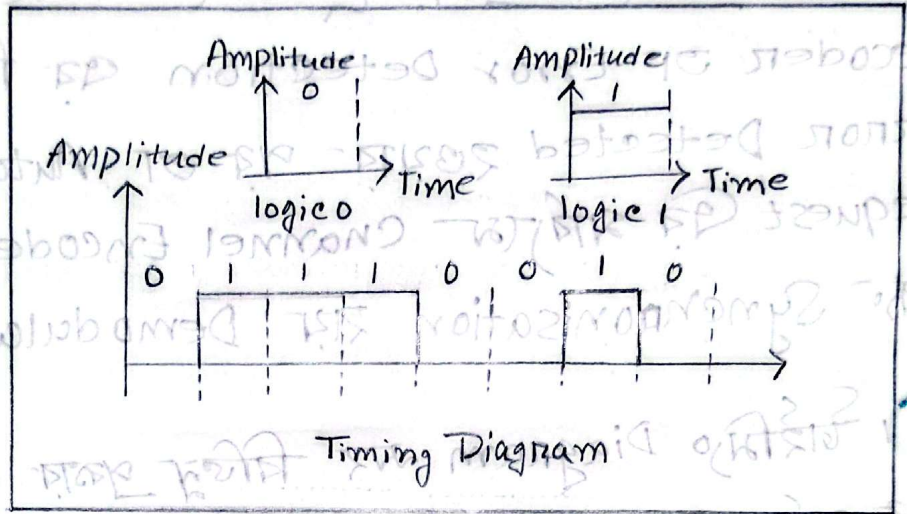
৭) তাইমিং Diagram এর বিভিন্ন প্রকার পোলার Encoding এর বর্ণনা কর।

Polar Encoding এ বার্নাবি-1 positive এবং বার্নাবি-0 নেগেটিভ সোপোর্টে Represent করে।

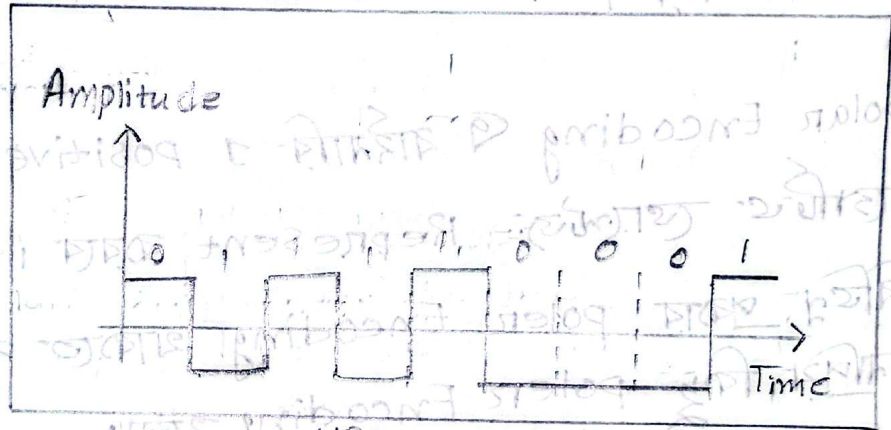
বিভিন্ন প্রকার polar Encoding থাকতে পারে, এর মধ্যে জনপ্রিয় কিছু polar Encoding হলো:

- (i) Non-Return-to-zero (NRZ)
- (ii) Return-to-zero (RZ)
- (iii) Manchester.
- (iv) Differential Manchester.

(i) Non-Return-to-zero (NRZ): Non-Return to Zero Encoding এ signal এর জন্য সবসময় পজিটিভ হবে না হয় নেগেটিভ হবে। নিচে Non-Return-to-zero (NRZ) এর Timing Diagram দেখানো হলো:



NRZ-L Encoding



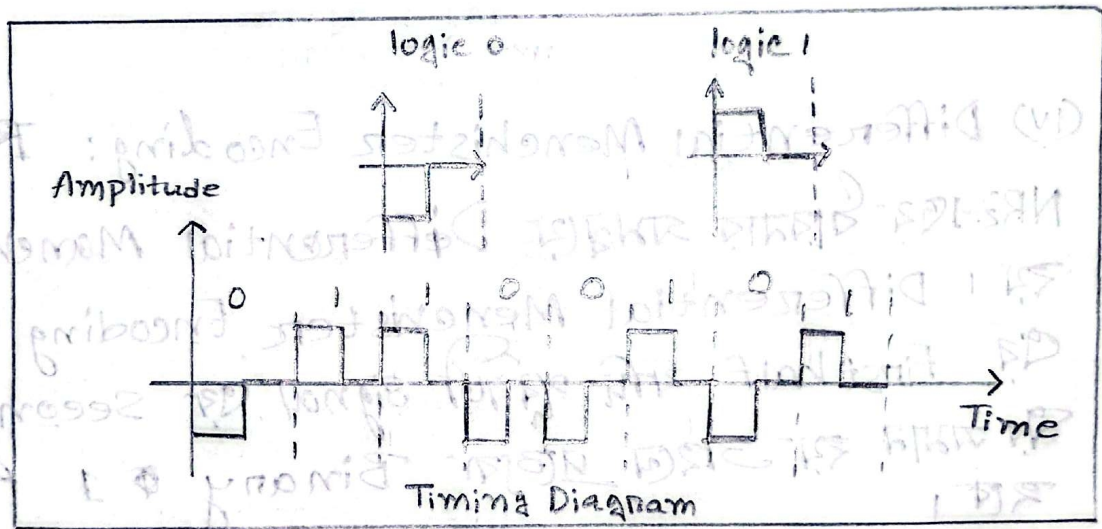
NRZ-I Encoding

NRZ को पूरे डाटा डाटा काग थाय

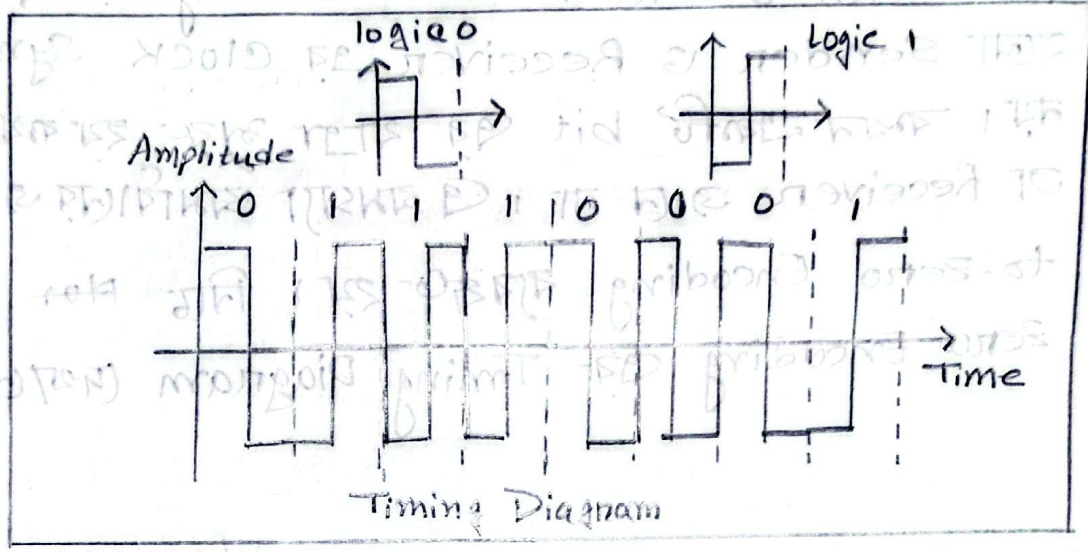
- (i) Non-Return-to-zero-Level (NRZ-L)
- (ii) Non-Return-to-zero-Inverse (NRZ-I)

उपरोक्त द्वि- Non-Return-to-zero-Level & Non-Return-to-zero-Inverse के Timing Diagram (मथाना-रथ)। NRZ-L के लिये- वोल्टेज High होने Signal up-down करवा, और NRZ-I के लिये- 0 होने- up-down करवा ना सिधु 1 होने up-down करवा ।

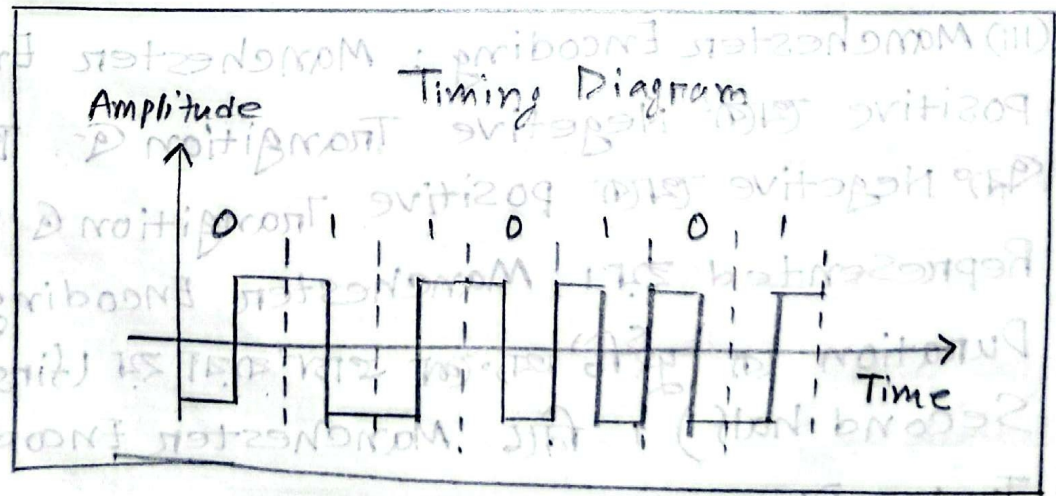
(ii) Return to zero :- NRZ Encoding এর প্রধান অসুবিধা হলো Sender ও Receiver এর clock Synchronized নয়। কখন একটি bit এর যাত্রা শুরু হয় কখন শেষ হয় তা Receiver জানে না। (এ সমস্যা সমাধানের জন্য Return to-zero Encoding ব্যবহৃত হয়।) নিচে Return to-zero Encoding এর Timing Diagram দেখানো হলো:



(iii) Manchester Encoding : Manchester Encoding এ Positive থেকে Negative Transition এ Binary 0 এবং Negative থেকে positive Transition এ Binary 1 Represented হয়। Manchester Encoding এ Bit এর Duration কে দুইটি অংশে ভাগ করা হয় (first half ও second half)। নিচে Manchester Encoding এর Timing Diagram দেখানো হলো:

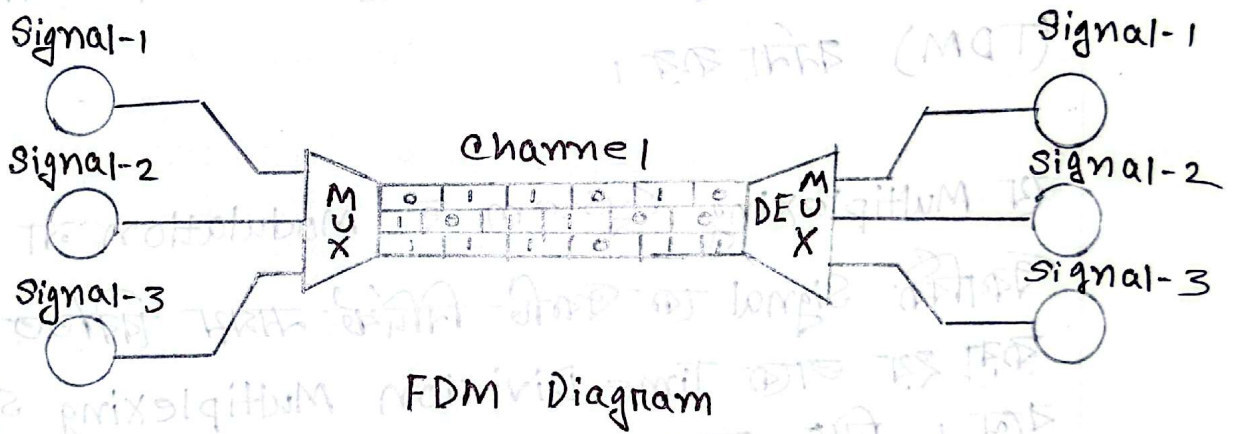


(iv) Differential Manchester Encoding: RZ এর।  
 NRZ-এর-বিপরীত সময়ে Differential Manchester  
 হয়। Differential Manchester Encoding এর Signal  
 এর First half যদি পূর্ণবর্তী signal এর Second half  
 এর সমান হয়-তাহলে প্রত্যেক Binary 0 1 Represent  
 হবে।



৮। FDM পদ্ধতি Block Diagram সহ বর্ণনা কর।

Frequency Division Multiplexing-কে সংক্ষেপে FDM বলে। FDM হলো Signal Multiplexing এর অ্যানালগ Technique। যেখানে দুইবা ততোধিক signal কে Multiplex করে একটি Signal এর স্বর্য দিয়ে পাঠানো হয়। নিচে FDM এর Block Diagram দেখানো হলো:



উপরের চিত্রে Frequency Division Multiplexing- এর

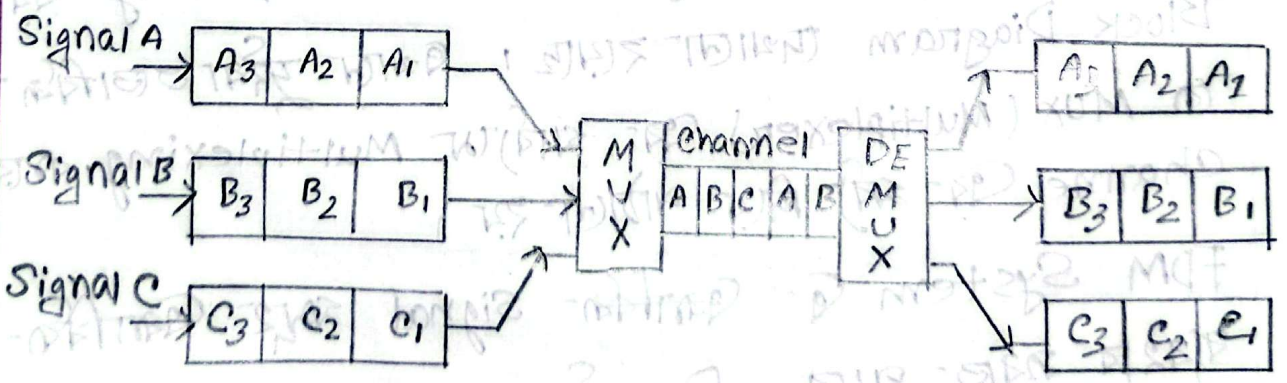
Block Diagram দেখানো হয়েছে। যেখানে দুইবা ততোধিক signal কে MUX (Multiplexer) এর স্বর্য দিয়ে Multiplexing করে একটি Channel এর স্বর্য দিয়ে পাঠানো হয়।

FDM System ব- একাধিক signal সমূহ একাধিক Channel ব্যবহার করতে পারে। কিন্তু উল্লেখ্য যে কেবলমাত্র একটি Signal একটি স্বর্য Channel ব্যবহার করতে পারে।

উপরের চিত্র থেকে দেখা যাচ্ছে যে Signal 1, Signal 2, ও Signal 3 কে MUX (Time Multiplexer) এর সাহায্যে একত্রিত করে Channel এর সর্ব্য দিয়ে পাঠানো হয়।  
 অতপর Multiplex হতে Signal কে DEMUX এর সাহায্যে Demultiplexing করে আগের অবস্থায় ফিরিয়ে আনা হয়।

৯। Block Diagram সহ Time Division Multiplexing (TDM) বর্ণনা কর।

যে Multiplexing System ব Modulation না করে বৈকল্পিক Signal কে বৈকল্পিক নির্দিষ্ট সময় বিবর্তিত Transmited করা হয় তাকে Time Division Multiplexing System বলে। নিচে TDM এর ব্লক ডায়াগ্রাম দেখানো হলো:



TDM : Time Division Multiplexer

বৈখান চ্যানেল বনাত ঐ কখন-সিগনালকে বুঝাযা হয় তার সার্ব্যমে  
Input এর তিনটি Signal ই- Transmite হবে।

বৈখানে, Signal A, Signal B ও Signal C তিনটি Input  
রয়েছে। ঐ- তিনটি Input Signal যখন Multiplexer  
এর কাছে গেলে তখন হয় তখন Multiplexer Signal সমূহ  
কে Time স্লাইস অনুসারে-সাজায়। ঐকং Channel এর  
সার্ব্যমে ঐকটি-নির্দিষ্ট সময়ে নির্দিষ্ট ঐকটি Signal কে  
Transmite করে।

অপর প্রান্তে Demultiplexer Multiplex হত Signal গুলোকে-  
পর্যায় কমে Output হিসেবে প্রেরণ করে।



- (iii) session Layer.
- (iv) Transport Layer.
- (v) Network Layer.
- (vi) Data Link Layer.
- (vii) physical Layer.

(i) physical layer:

(I) Application layer (অ্যাপ্লিকেশন লেয়ার)

কাজসমূহ :-

- \* User ও Network সার্ভিসের মধ্যে সরাসরি ইন্টারফেস প্রদান করে।
- \* User এর জন্য Network পরিষেবা যেমন: ইমেইল ইমেইল ট্রান্সমিটার ও ওয়েব ব্রাউজিং ইত্যাদি প্রদান করে।

উদাহরণ :- HTTP, FTP, SMTP, DNS ইত্যাদি।

(II) Presentation Layer (প্রেজেন্টেশন লেয়ার)

কাজসমূহ:

- \* Data কে স্বপ্নভাবে present করে যাতে Application লেয়ার তা সহজে ব্যবহার করতে পারে।
- \* বিভিন্ন প্রকার Data ফরম্যাটে (যেমন: JPEG, GIF, MP3, MP4 ফরম্যাট) কনভার্ট করে।

উদাহরণ : JPEG , MPEG ইত্যাদি ।

(III) Session Layer (সেশন-লেয়ার)

কাজসমূহ :

\* দুইটি Device বা Application এর মধ্যে Session শুরু করে, পরিচালনা করে এবং বন্ধ করে ।

\* যখন বড় বড় Data Transfer হয় তখন সেশন-লেয়ার-সিঙ্ক্রোনাইজেশন ব্যবহার করে, যাতে সমস্যা হলে সেশন থেকে শুরু করা যায় ।

উদাহরণ : RPC , NetBIOS ইত্যাদি ।

(IV) Transport Layer (ট্রান্সপোর্ট-লেয়ার)

কাজসমূহ :

\* Source এবং Destination Device এর মধ্যে নির্ভরযোগ্য Data পরিবহন নিশ্চিত করে ।

\* Data কে ছোট ছোট অংশে ভেঙে করে এবং সেগুলো সঠিক ক্রমে গন্তব্যে পৌঁছায় ।

\* Flow Control ও Error Control করে ।

উদাহরণ : TCP (Transmission Control Protocol) UDP (User Datagram Protocol)

## (V) নেটওয়ার্ক-লেয়ার (Network Layer Layer):

কাজসমূহ :-

\* এক Network থেকে অন্য Network এ Data রাইটিং করে।

\* লজিক্যাল Addressing (IP Address) প্রদান করে।

\* Data প্যাকেট ভেঁরি করে একে তার সম্ভব নির্ধারিত করে।

উদাহরণ: IP (Internet Protocol), ICMP (Internet Control Message Protocol)।

## (VI) Data Link Layer (দ্বিতীয় লেয়ার)

কাজসমূহ :-

\* physical layer থেকে প্রাপ্ত বিট স্ট্রীমকে ফ্রেমে সাজায়।

\* Error Detection একে Correction করে।

\* Network এর মধ্যে সরাসরি যুক্ত Device গুলোর মধ্যে নির্ধারিত Data Transfer করে।

উদাহরণ: MAC Address, Ethernet ইত্যাদি।

## (VII) ফিজিক্যাল লেয়ার (Physical Layer):

কাজসমূহ:

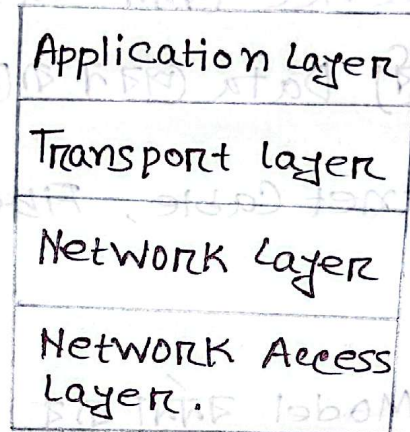
\* Data কে Bit 0 ও 1 আকারে ফিজিক্যাল মিডিয়ামে প্রেরণ করে।

\* Hardware Device যেমন Cable, Hub, Repeater, ইত্যাদি এর মাধ্যমে Data প্রেরণ করে।

উদাহরণ:- Ethernet Cable, Fiber Optic cable. ইত্যাদি।

১১। TCP/IP স্ট্রাকচার বর্ণনা কর।

বিভিন্ন ধরনের প্রটোকলের ব্যবস্থা ও উন্নয়নের পর অবশেষে TCP/IP প্রটোকলের উদ্ভব ঘটে। নিচে TCP/IP এর আর্কিটেকচার বর্ণনা দেওয়া হলো:



উপরে TCP/IP এর আর্কিটেকচার দেখানো হয়েছে। TCP/IP Model 4 টি লেয়ারে গঠিত। নিচে TCP/IP এর 4 টি Layer এর বর্ণনা দেওয়া হলো:-

**Application Layer:** ভিন্ন ভিন্ন হার্ডওয়্যার process বা Application এর মাঝে যোগাযোগ স্থাপনের কাজ করে Application Layer.

**Transport Layer:** এ লেয়ারে Data Transfer এর বিজ্ঞপ্তি বা আদেশ মেকানিজম অন্তর্ভুক্ত আছে। এটি Network System এ And to And Data Transfer আর্কিটেকচার প্রদান করে।

Internet/Network Layer: এটি রাউটার কক্ষক সংযুক্ত এক ব্যবহারিক Source Host থেকে Destination Host এ Data Routing এর কাজ করে।

Network Access Layer: এটি End System ও একটি Network এর মধ্যে অভিক্রম ইন্টারফেস দ্বারা দায়িত্ব পালন করে।

২২। Class A, B, C - এর IP Address format ও Subnet Mask উদাহরণ সহ বর্ণনা কর।

অথবা :- IP Addressing এর শ্রেণী বিভাগ বর্ণনা কর।

IP Address নিয়ে কাজ করতে হলে প্রথমে যে বিষয়টি চিহ্নিত করার প্রয়োজন হয় তা হলো এটি কোন শ্রেণীতে। পুরা IP Address কে ৫ টি ভাগে বিভক্ত করা হয়। এগুলো হলো:-

(i) Class A.

(ii) Class B.

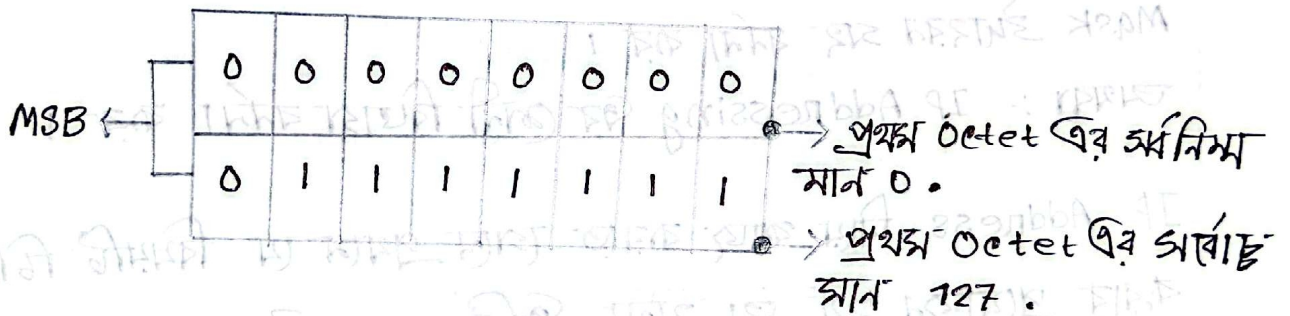
(iii) Class C.

(iv) Class D.

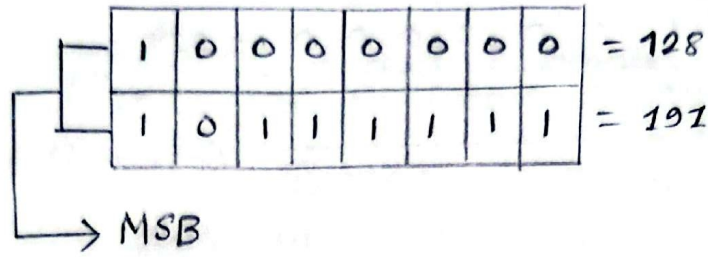
(v) Class E.

যদিও প্রথম তিন শ্রেণীর (Class A, Class B ও Class C) IP Address যান্ত্রিক Network এ ব্যবহৃত হয়।

(i) Class 'A' : IP Address এর প্রথম 4 টি Octet এর মধ্যে প্রথম Octet, Address এর Class নির্ধারিত করে। যদি প্রথম Octet এর সর্ব বামের বিট- অর্থাৎ MSB '0' হয় তাহলে বুঝতে হবে এটি Class A শ্রেণীভুক্ত। বিচ্ছিন্নে অন্যান্য বিটের মান বা অবস্থান খারাপ হলে তা কোন Class 'A' IP Address এর প্রথম Octet এর সর্বনিম্ন মান '0' এবং সর্বোচ্চ মান 127 হবে।

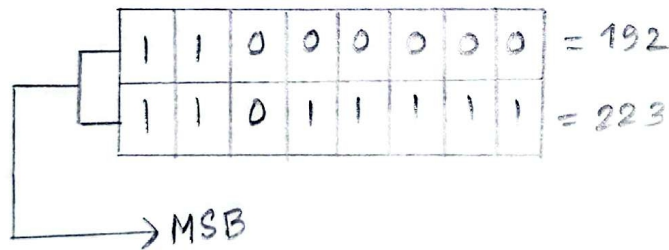


(ii) Class 'B' : যদি IP Address এর প্রথম Octet এর প্রথম দুইটি MSB 10 হয়, তাহলে বুঝতে হবে এটি Class B ধরনের IP Address. Class B IP Address প্রথম 2 Octet ব্যবহার করে Network অংশের ওপর শেষ 2 Octet ব্যবহার করে Host অংশের Address এর জন্য, Class B IP Address এর সীমা ১২৮.০.০.০ থেকে ১৯১.২৫৫.০.০ পর্যন্ত।

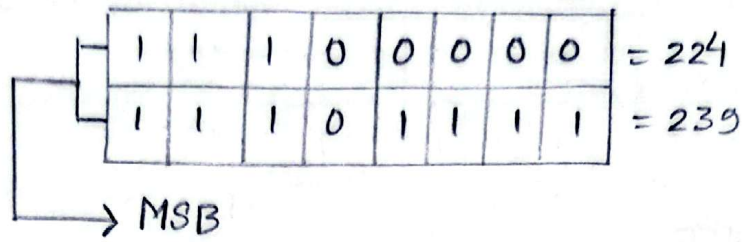


(iii) Class C : Class C IP Address এর জন্য প্রথম Octet এর প্রথম তিনটি MSB যথাক্রমে 1, 1 ও 0 দ্বারা সজ্জিত করা থাকে। Class C এর প্রথম তিনটি Octet Network (প্রোগ্রামার) অর্থাৎ Host Address এর জন্য ব্যবহার করে।

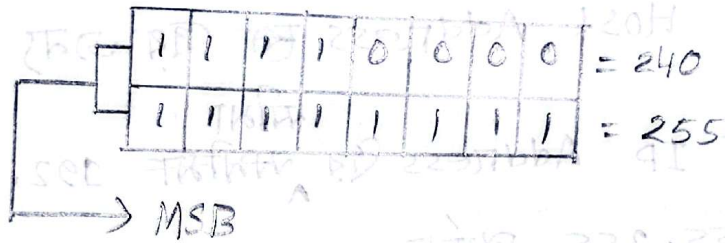
Class C এর IP Address এর <sup>সীমা</sup> সীমা 192.0.0.0 থেকে 223.255.255.255 পর্যন্ত।



(iv) Class D : Class D IP Address এর জন্য প্রথম Octet এর প্রথম চারটি MSB যথাক্রমে 1, 1, 1 ও 0 দ্বারা সজ্জিত করা হয়। Class D এর Address সীমা 224.0.0.0 থেকে 239.255.255.255 পর্যন্ত।



Class E :- class E IP Address এর প্রথম octet এর প্রথম 4 টি বিট 1 দ্বারা পূর্ণ থাকে। class E এর সীমা 240.0.0.0 থেকে 255.255.255.254 পর্যন্ত।



১৩। IP Version-6 এর বর্ণনা দাও।

IPv6 হলো (Internet protocol version 6) Internet protocol এর উচ্চ সংস্করণ যা মূলত IPv4 এর সীমাবদ্ধতা দূর করার জন্য তৈরি করা হয়েছে। IPv6 এ 128 bit এর Address ব্যবহার করা হয়। এর পরে যে Address স্থিতি বাজারে আসবে তা পরিচিতি হবে IPng নামে।

২৪ বিটের IPv6 IP Address স্থিতি মোট  $3.4 \times 10^{38}$  টি Address এর সম্মুখীন করবে। Internet এ বর্তমান খুবই সীমিত আকারে IPv6 ব্যবহৃত হচ্ছে। তবে আন্দে আন্দে এর পৃথক আরো বেশি বাড়বে।

নিচে IPv6 এর হেডার ফরম্যাট দেখানো হলো:

4 bits Version	4 bits Version	24 bits Flow Label	
16 bits Payload length		8 bits Next header	8 bits Hop limit
128 bits Source Address			
128 bits Destination Address			

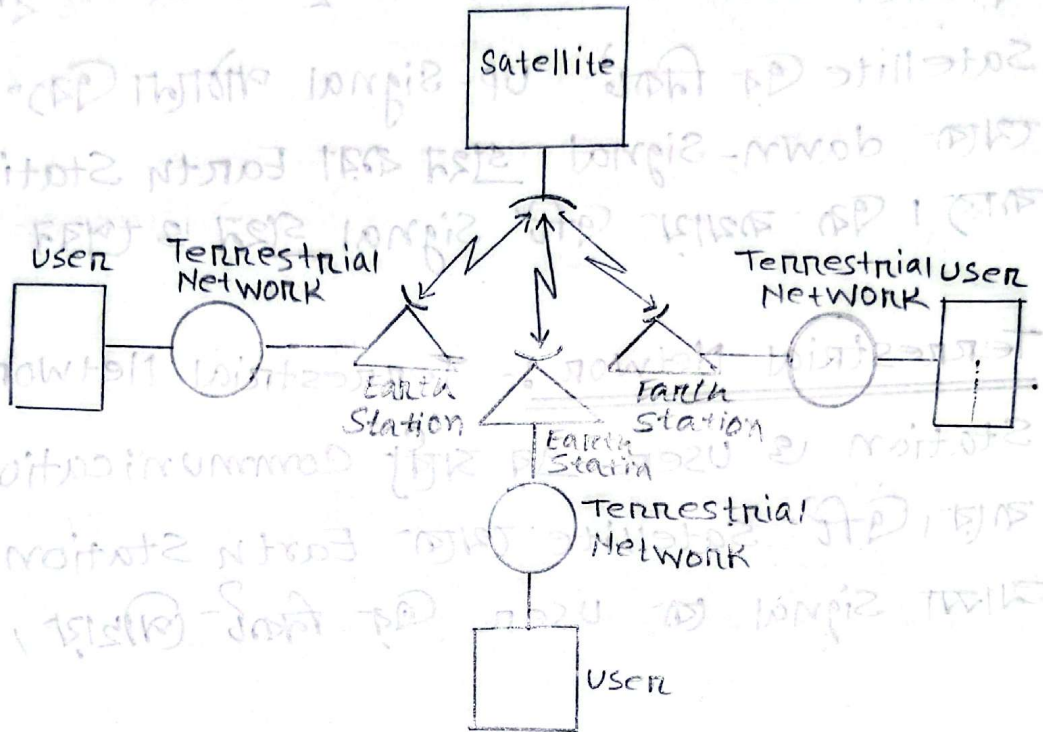
IPv6 এর Addressing Format : নিচে IPv6 এর Addressing Formate দেখানো হলো:

- (i) Hexadecimal digit তথা 0, 1, 2, 3, 4, ..., a, b, c, d, e, f দিয়ে লিখতে হবে।
- (ii) ঠিক 4B লুক থাকবে।
- (iii) প্রত্যেক গ্রুপকে (:) দিয়ে আলাদা করতে হবে।
- (iv) Hexadecimal ডিজিটগুলো Case Sensitive হবে না।
- (v) যদি দুই বা ততোধিক গ্রুপের একক digit শূন্য হয় তাহলে (::) ব্যবহার করে শূন্য গুলো বাদ দিতে হবে।
- (vi) কোন গ্রুপের শুরু থেকে শেষ পর্যন্ত শূন্য গুলো বাদ দেয়া যাবে।

উদাহরণ : 2001:0db8:0000:130F:0000:0000:  
087C:140B

2001:db8:0:130F::130F::87C:140B ,

## ১৪। স্যাটেলাইট Communication এর বর্ণনা দাও।



উপরের চিত্রে satellite communication এর সার্বিক স্ট্রাকচার দেখানো হয়েছে। যেটি মহাকাশের Satellite ও Earth Station এর সর্বকার-যোগাযোগ রক্ষা করে। Satellite communication কি-ভাবে কাজ-করে তার বর্ণনা দেওয়া হলো:

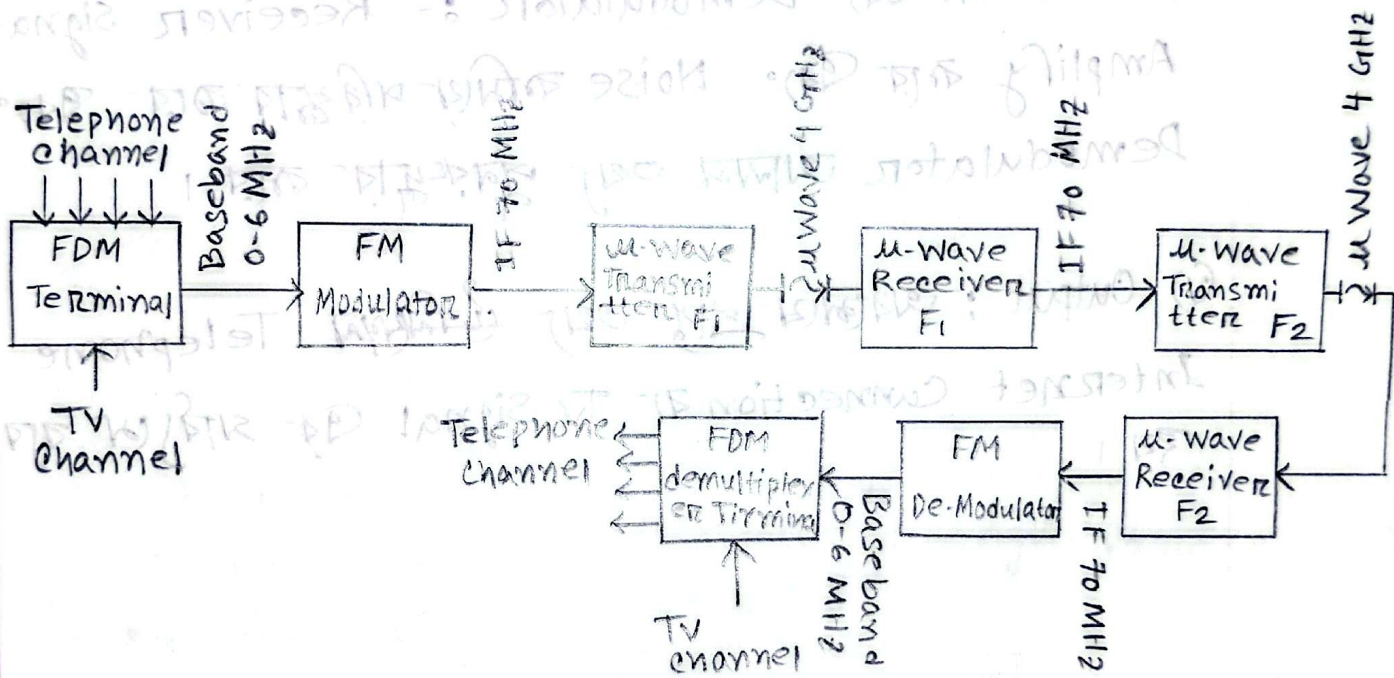
Satellite :- সার্বিকত-উপস্থি থেকে প্রায় 36000 km উচ্চতায় Satellite স্থাপন করা হয়। যেটি-প্রথমে uplink signal গ্রহণ করে তা পুনরিত্যাগ করার downlink signal সি পি (ডাউন লিঙ্ক) Earth station এ পাঠায়।

Earth Station : একটি স্থল ভিত্তিক কেন্দ্র যা Satellite এর সাথে Communication স্থাপন করে। পৃথিবী থেকে Satellite এর নিকটে up-signal পাঠানো এবং Satellite থেকে down-signal গ্রহণ করা Earth Station এর কাজ। এক-কথায় একটি signal গ্রহণ ও প্রেরণ করে।

Terrestrial Network :- Terrestrial Network, Earth Station ও user এর মধ্যে communication বাস্তবায়ন করে। এটি satellite থেকে Earth Station এর নিকটে আসা signal কে user এর নিকটে পৌঁছায়।

১৫। সার্বকোণমুখ কমিউনিকেশন পদ্ধতির বর্ণনা দাও।

Microwave Communication হলো এক ধরনের Wireless Communication যেখানে High Frequency এর Radio তরঙ্গ ব্যবহার করে Data বা signal আদান-প্রদান করে। নিচে Micro wave Communication এর System Diagram দেখানো হলো:



u-wave system Diagram.

নিচে u-wave communication এর কার্য পদ্ধতি বর্ণনা করা হলো:

- (1) Transmitter ও Modulator : Transmitter Device তথ্য তৈরি করে। Modulator যেরূপ-তথ্যকে বিকটি High Frequency এর u-wave কার্যকর-সিগন্যালের সাথে সংযুক্ত করে।

(ii) Microwave Antenna : একটি Directional Dish Antenna Modulated Signal কে নির্দিষ্ট দিক পাঠায়। Antenna মাংসাত কে অফি-আলী করে একে নির্দিষ্ট দিক ছড়িয়ে দেয়।

(iii)  $\mu$ -Wave Receive : জির Antenna Signal গ্রহণ করে

(iv) Receiver এবং Demodulator :- Receiver signal Amplify করে এবং Noise কমিয়ে পরিষ্কার করে এবং Demodulator আনন্দ তথ্য পুনরুদ্ধার করে।

(v) Output : অবশেষে প্রাপ্ত তথ্য উল্লিখিত Telephone Call Internet Connection বা TV Signal এবং সার্বজনীন ব্যবহৃত হয়।